

- **Cliquer** sur le lien ci-dessous pour accéder au site de modélisation :

<https://www.pedagogie.ac-nice.fr/svt/productions/edumodeles/algo/index.htm?expert=0>

- **Charger un modèle** : « COVID-19.modèle »

- **A** => C'est l'espace dans lequel va se réaliser la modélisation.

- **B** => Ceci est la légende. Les personnes saines sont en bleue, les malades en rouge, les guéris en vert et les décédées en noir.

- **C** => C'est la zone d'animation avec laquelle vous pourrez lancer la simulation et régler la vitesse.

- **D** => C'est le graphique qui montrera les résultats de la modélisation au cours du temps.

- **E** => C'est la partie qui vous permettra de modifier le nombre de personnes saines ou malades

Situation n°1 : Absence de mise en place d'un confinement pour une population de 400 personnes

Au moment où débute la décision de ne pas confiner les personnes, les épidémiologistes estiment que **2% de la population est malade**. Les déplacements des personnes ne sont pas restreints, elles sont libres de se déplacer normalement, pas de mesures de protection (masques, distanciation...)

Pour paramétrer ces chiffres il faut :

Double cliquer sur **E** : « Personnes saines » ou « Personnes malades », la fenêtre ci-contre apparaît.

Modifier tout en bas le « Nombre d'agents de ce type au démarrage » en tenant compte de l'effectif et du % annoncé.

Renseigner la « Probabilité de déplacement par tour (%) : 100 (probabilité maximale).

Cliquer sur « appliquer ».

Une fois le modèle paramétré, vous n'avez plus qu'à cliquer sur « **démarrer** » (play) dans **C** : vous verrez les populations des agents changer en **A** et vous pourrez suivre leur évolution sur le graphique **D**.

Situation n°2 : Mise en place d'un confinement strict pour une population de 400 personnes

Au moment où débute la décision de confiner les personnes, les épidémiologistes estiment que **2% de la population est malade**. Les déplacements des personnes seront réduits seulement aux besoins vitaux (courses, activités sportives...) à proximité de leur logement, des mesures de protection sont imposées (masques, distanciation, gels hydroalcooliques, désinfections...).

Procéder de la même façon que précédemment en adaptant les valeurs chiffrées mais cette-fois-ci, dans :

Renseigner la « Probabilité de déplacement par tour (%) : 5 (probabilité minimale).

Modification d'un agent

Nom de l'agent : Personnes saines

Apparence : Disque

Couleur :

L'agent est mobile :

Probabilité de déplacement par tour (en %) : 100

Demi-vie (en nombre de tours, 0 = infini) : 0

Mode de placement : Automatique (aléatoire)

Nombre d'agents de ce type au démarrage :

Appliquer

Annuler la modification